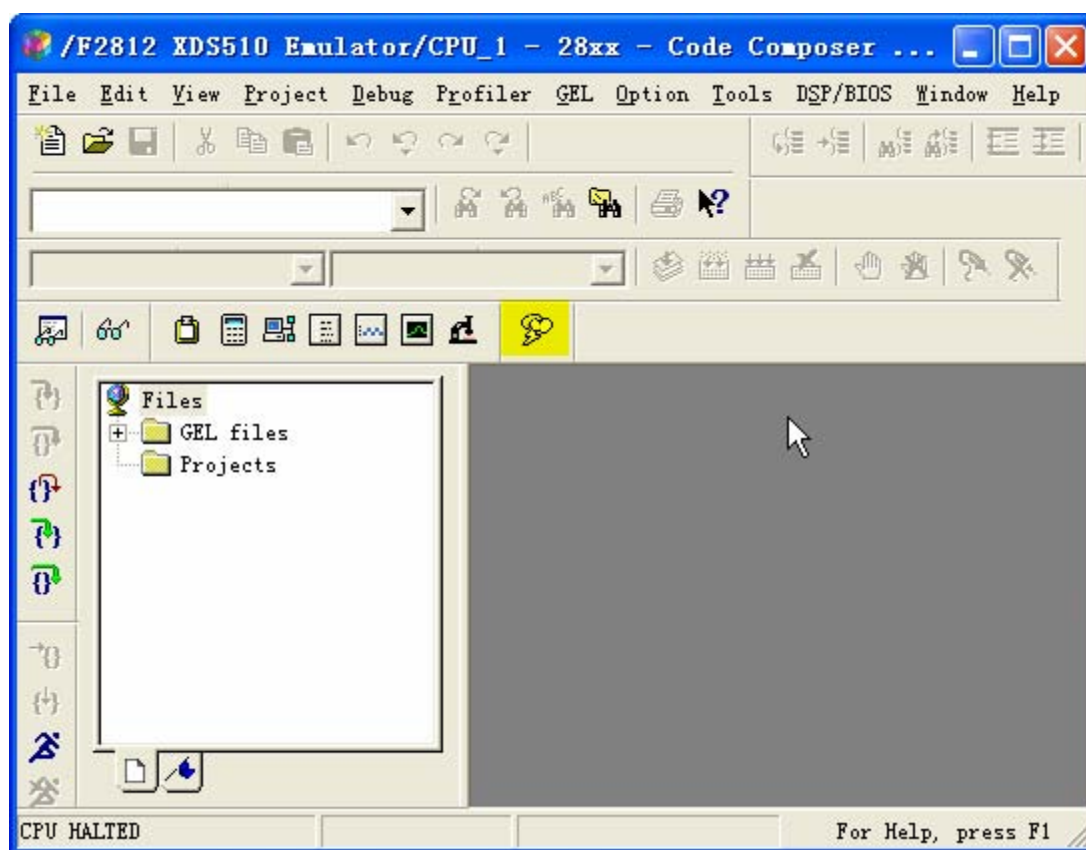


FLASH 烧写

1.1. 烧写软件的安装

打开“2812烧写插件” 目录下的文件：
C2000-2.00-SA-to-UA-TI-FLASH2X.EXE， 并按照提示安装软件。

软件安装完成后，打开CCS 2(C2000)， 会出现下图所示的云状按钮。

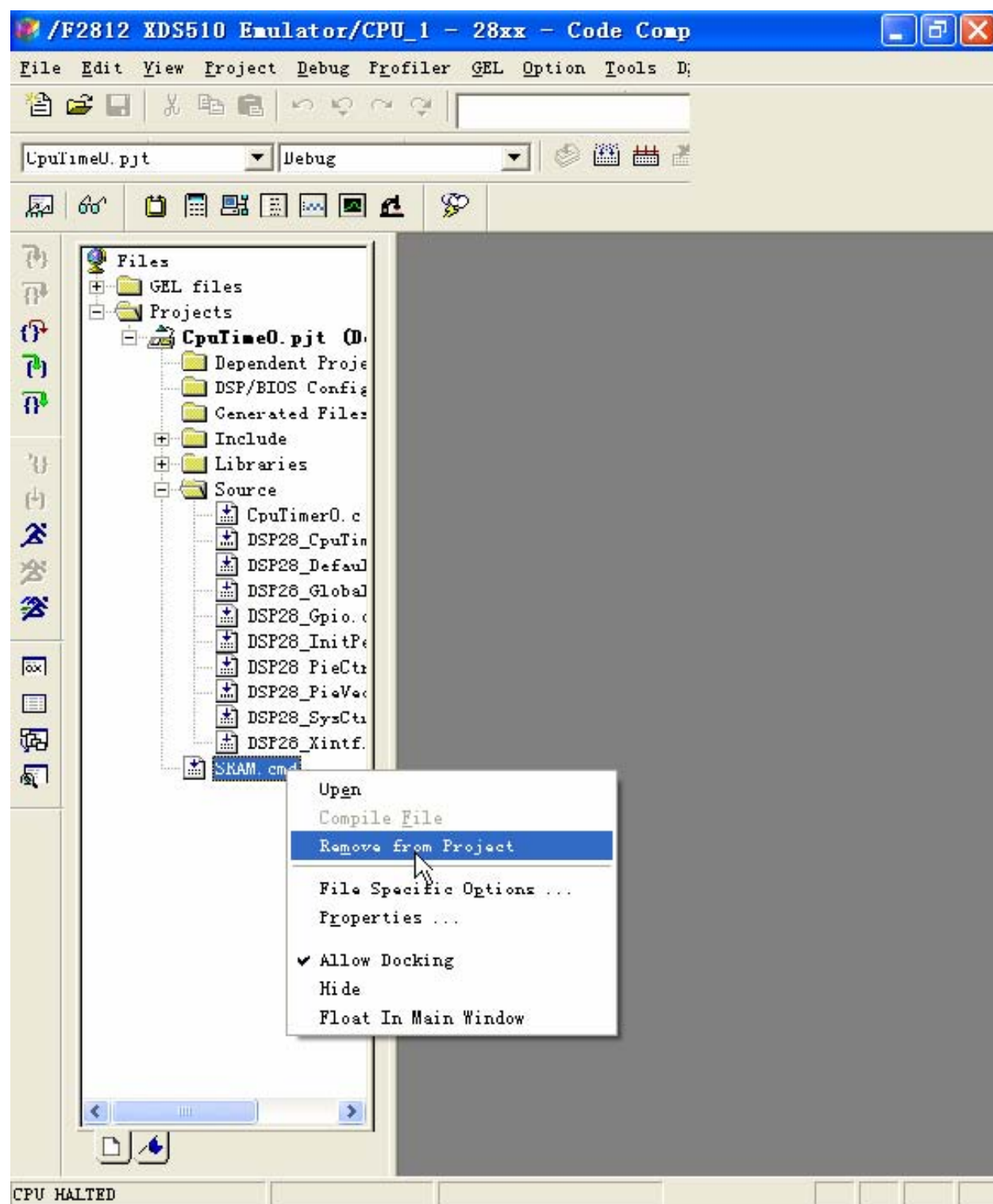


1.2. 生成烧写文件

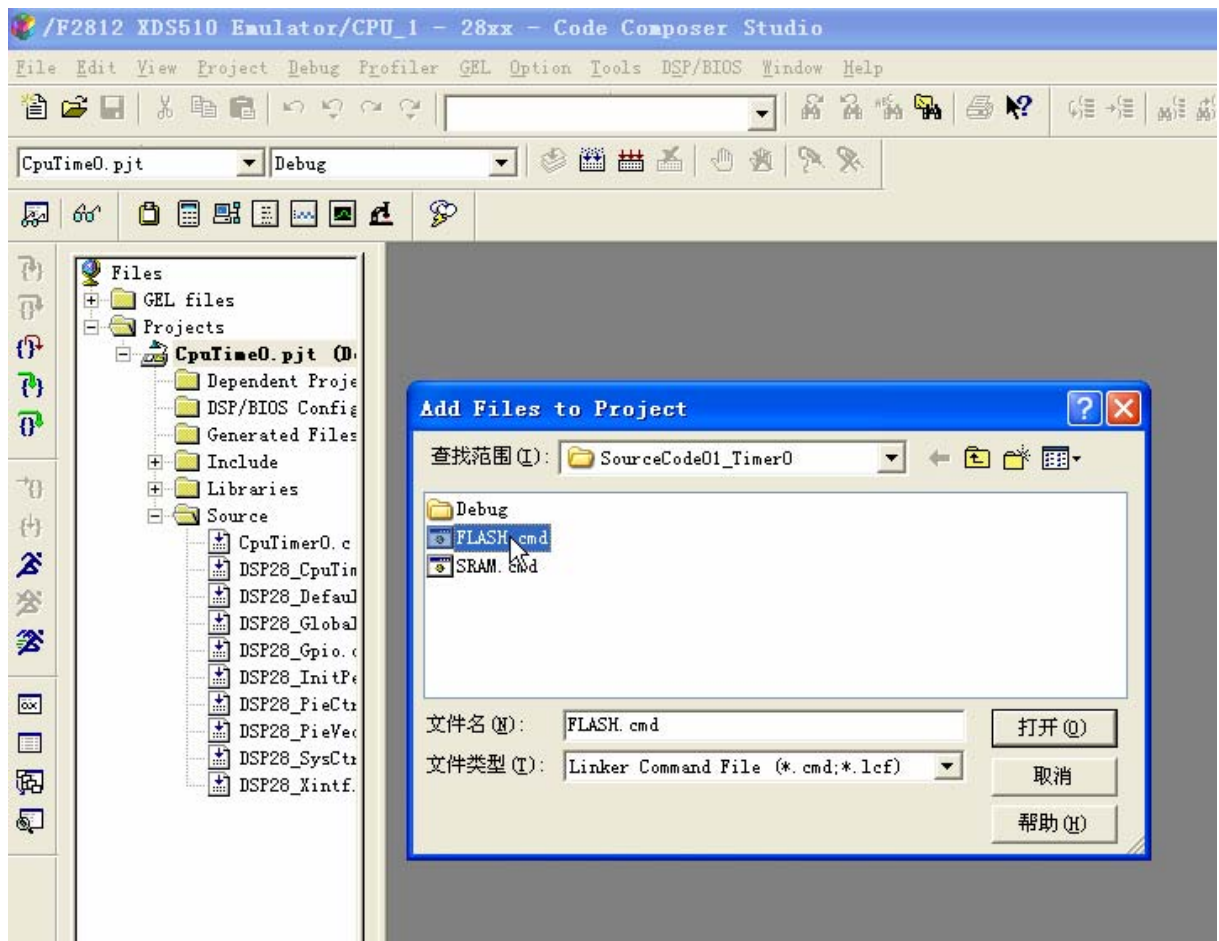
以定时器往返流水灯实验为例说明。

打开工程文件CpuTime0.pjt。

从工程中移除文件：SRAM.cmd 。如下图所示。



添加FLASH.cmd 文件到工程。如下图所示



在工具栏单击Release 按钮，并重新编译。Release 目录下的OUT 文件是最终烧写文件。

1.3. 烧写用户程序

点击云状物按钮，出现下图所示界面。注意黄色部分最好不要修改，也不要轻易点击“Lock”，否则2812 可能烧毁。

On-Chip Flash Programmer

Clock Configuration

OSCCLK: 20.000

CLKINDV (/2): ☒

PLLCR: 10

SYSCLKOUT (MHz): 100.0000

Erase Sector Selection

<input checked="" type="checkbox"/> Sector A (3F6000-3F7FFF)	<input checked="" type="checkbox"/> Sector I (3E4000-3E7FFF)
<input checked="" type="checkbox"/> Sector B (3F4000-3F5FFF)	<input checked="" type="checkbox"/> Sector J (3E0000-3E3FFF)
<input checked="" type="checkbox"/> Sector C (3F0000-3F3FFF)	<input checked="" type="checkbox"/> Sector K (3DC000-3DFFFF)
<input checked="" type="checkbox"/> Sector D (3EC000-3EFFFF)	<input checked="" type="checkbox"/> Sector L (3DA000-3DBFFF)
<input checked="" type="checkbox"/> Sector E (3E8000-3EBFFF)	<input checked="" type="checkbox"/> Sector M (3D8000-3D9FFF)

Code Security Password

Key 7	FFFF
Key 6	FFFF
Key 5	FFFF
Key 4	FFFF
Key 3	FFFF
Key 2	FFFF
Key 1	FFFF
Key 0	FFFF

Unlock Lock

Program Password

Operation

Please specify the COFF file to

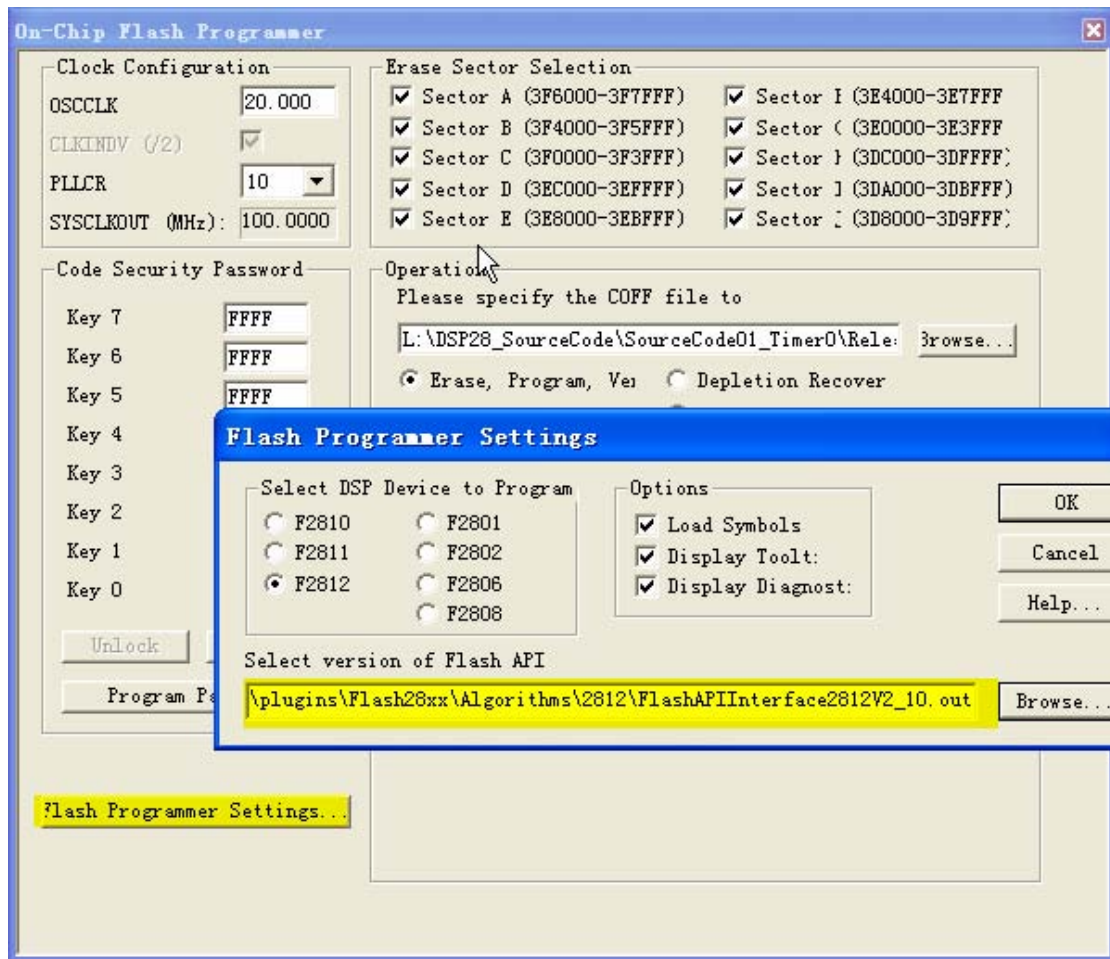
L:\DSP28_SourceCode\SourceCode01_Timer0\Rel:

☒ Erase, Program, Verify ☐ Depletion Recover
☐ Erase Only ☐ Frequency Test
☐ Program, Verify Register: GPAMux
☐ Program Only Pin: PWM1 (0)
☐ Verify Only
Flash Random Wait: 15 ☐ Calculate Checksum
Flash Page Wait: 15 Flash:
OTP Wait: 31 OTP:
☐ Load RAM Only Flash+OTP:

Execute Operation Help...

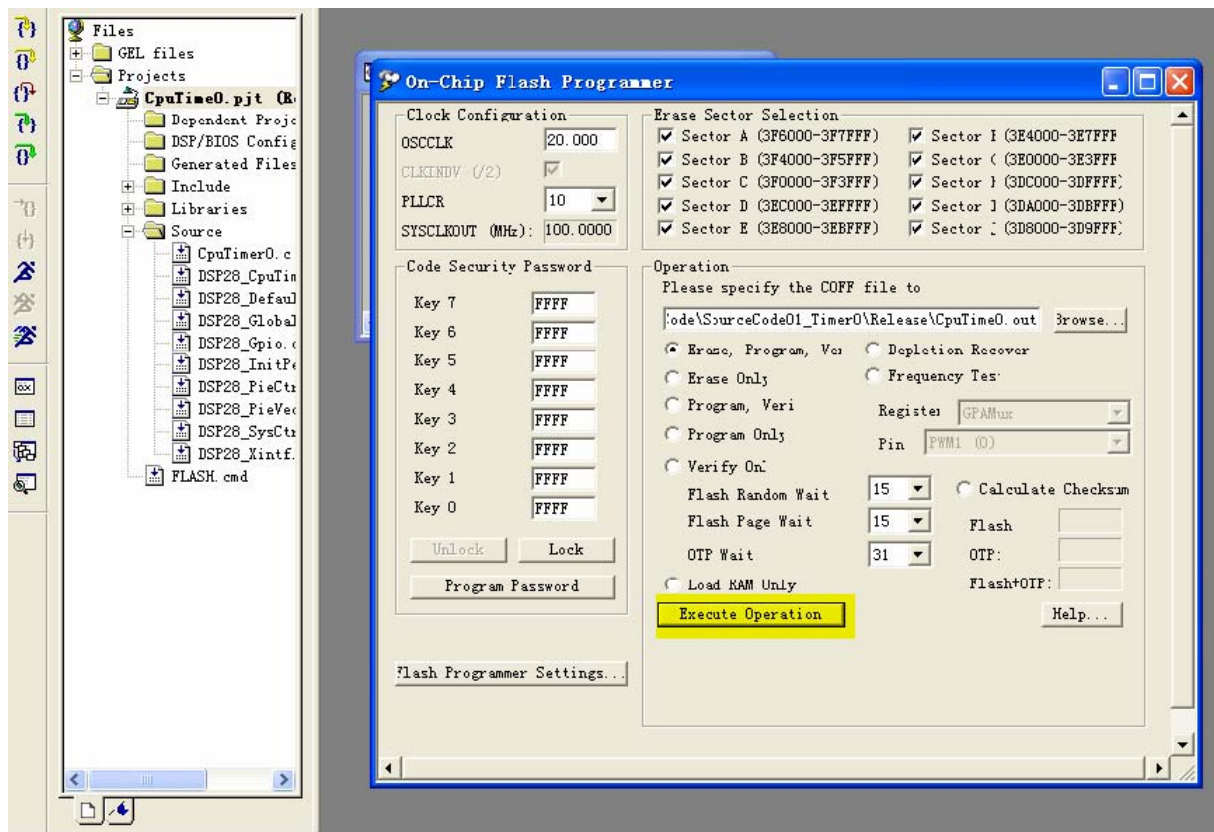
Flash Programmer Settings...

编程程序设定:



点击Execute Operation按钮即可开始烧写，此过程会出现多次进度条提示，分别是：clear、erase 、program 、check 等。请耐心等待，程序会自动完成烧写过程。

烧写完成后关闭烧写界面。如果信息栏出现如下图所示信息，说明烧写成功！请将开发板断点后重新加电，即可



```

**** Begin Erase/Program/Verify Operation. ****
Erase/Program/Verify Operation in progress...
Erase operation in progress...
Erase operation was successful.
Program operation in progress...
Program operation was successful.
Verify operation in progress...
Verify operation successful.
Erase/Program/Verify Operation succeeded
**** End Erase/Program/Verify Operation. ****

```

Build > Flash